



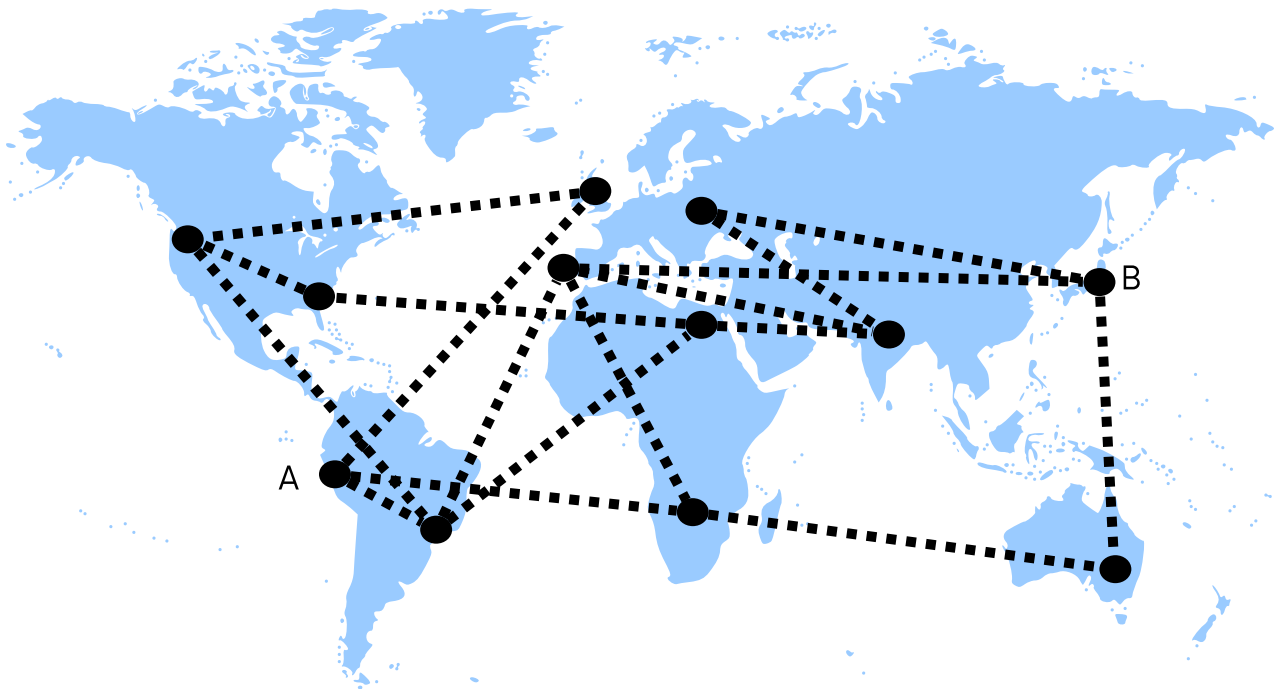
BRINCADEIRA MATEMÁTICA

Pare a Propagação do Vírus

Um vírus mortal está se espalhando pelo mundo infectando pessoas nos aeroportos. Um jogador é o vírus e o outro são humanos tentando impedir seu caminho. O jogador que é o vírus começa no Peru e tenta chegar ao Japão tomando rotas populares de viagens aéreas, conectando pontos. O jogador que é o humano deve tentar fechar as rotas uma de cada vez cancelando os voos (cruzando as linhas).

COMO JOGAR

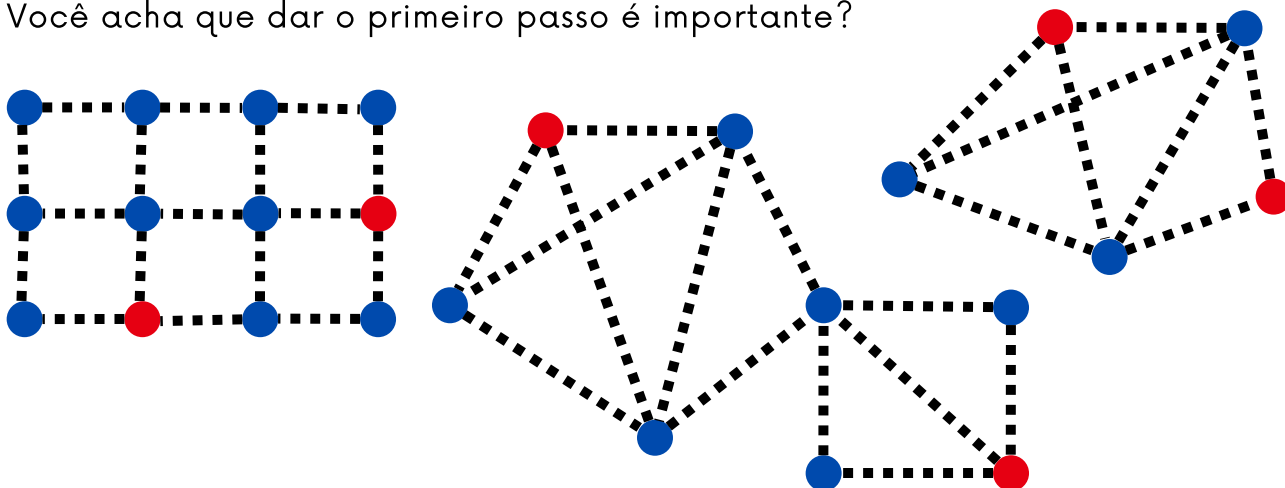
O jogo é jogado em um grafo com dois vértices especiais, A e B. Cada aresta do gráfico pode ser marcada ou removida. Os dois jogadores são chamados de Junta e Corta, e eles se revezam para se mover. Na vez de Corta, ele exclui uma aresta não marcada do gráfico. Na vez de Junta, ele marca a linha tracejada, fazendo uma aresta conectando dois vértices do grafo. Se Corta conseguir transformar o gráfico em um em que A e B não estejam mais conectados, ele ganha. Se Junta conseguir criar um caminho de A a B, ele ganha. Um dos dois jogadores tem que vencer.



Jogue uma vez, apague tudo e jogue novamente.

JOGO DO JUNTA OU CORTA

Junta quer construir um caminho entre os dois vértices vermelhos. Corta tem que impedir que Junta alcance esse objetivo. Na vez de Junta, ele desenha uma aresta (uma linha que une dois vértices), marcando a linha tracejada. Corta exclui uma aresta desenhando uma cruz (X) sobre ela. Encontre um parceiro, escolha o papel que você quer desempenhar e quem dá o primeiro passo, e jogue o jogo. Em seguida, troque os papéis e jogue novamente. Você acha que Junta ou Corta tem uma estratégia vencedora? Você acha que dar o primeiro passo é importante?



Primeiro decida se você quer jogar Junta ou Corta. Começando com quatro vértices (pontos) desenhe um grafo e jogue o jogo com um parceiro. Você pode desenhar um grafo que você sempre tenha uma estratégia vencedora? Tente fazer novamente com cinco vértices ao invés de quatro.